

## 문제 B. 분탕의 신 안녕원

시간 제한 1 초      메모리 제한 1024 MB

이 문제는 인터랙티브 투 스텝 문제이다.

다다스와 루날리티는 하나의 트리를 이용해 정수  $X$ 를 전달하려 한다. 다다스와 루날리티는  $X$ 를 전달받기 전에 사전에 서로 합의하여  $N$ 개의 정점으로 이루어진 트리 하나를 미리 정해 둘 수 있다. 이후 다다스가 루날리티에게 전달해야 할 정수  $X$ 를 알게 되면, 다다스는 트리의 모든 정점을 검은색 또는 흰색으로 칠한다.

그러나 이들의 계획을 알게 된 안녕원은 트리가 루날리티에게 무사히 전달되는 모습을 보고 싶지 않았다. 안녕원은 임의의 정점  $u$ 를 선택한 뒤,  $u$  자신과  $u$ 에 인접한 모든 정점의 색을 반전하는 연산을 **원하는 만큼** 수행할 수 있다. 색을 반전한다는 것은 검은색 정점을 흰색으로, 흰색 정점을 검은색으로 바꾸는 것을 뜻한다. 안녕원은 충분히 분탕을 친 뒤 모든 정점의 번호를 임의로 다시 매겨 트리를 루날리티에게 전달한다.

다다스와 루날리티는 정수  $X$ 가 주어지기 전에 어떤 방식으로 행동할지 미리 약속해 둘 수 있다. 하지만  $X$ 가 주어진 뒤 다다스가 루날리티에게 정보를 전달할 수 있는 방법은 트리의 정점을 색칠하는 것뿐이다. 루날리티는 안녕원의 방해가 모두 끝난 뒤 전달받은 트리의 구조와 각 정점의 색만을 보고, 다다스가 전달하려 했던 정수  $X$ 를 정확히 알아내야 한다.

안녕원이 어떤 방식으로 트리를 뒤섞더라도 루날리티가 항상  $X$ 를 알아낼 수 있도록 다다스와 루날리티의 전략을 직접 구현해 보자.

이 문제에서 프로그램은 하나의 테스트 데이터에 대해 두 번 실행된다. 첫 번째 실행에서는 다다스의 역할을 수행하고, 두 번째 실행에서는 루날리티의 역할을 수행해야 한다.

### 인터랙션

첫 번째 줄에 이번 실행에서 맡은 역할을 나타내는 문자열  $R$ 이 주어진다.  $R$ 은 **dadas08** 또는 **lunarility** 중 하나이다. **dadas08**은 이번 실행에서 다다스의 역할을 수행해야 함을, **lunarility**는 루날리티의 역할을 수행해야 함을 의미한다.

#### First Step (**dadas08**)

양의 정수  $N$ 을 출력하여야 한다. ( $1 \leq N \leq 160$ )

그다음 줄부터  $N-1$ 개의 줄에 걸쳐 그중  $i$ 번째 줄에 두 정수  $u_i, v_i$ 를 공백으로 구분하여 출력하여야 한다. 이는 정점  $u_i$ 와 정점  $v_i$ 를 잇는 간선이 존재함을 의미한다. 출력한  $N-1$ 개의 간선은 다다스와 루날리티가 사전에 정한  $N$ 개의 정점으로 이루어진 트리여야 한다. 모든  $i$ 에 대해  $1 \leq u_i, v_i \leq N$ 이어야 한다.

그다음 줄에 테스트 케이스의 수를 나타내는 양의 정수  $T$ 가 주어진다. ( $1 \leq T \leq 1000$ )

각 테스트 케이스는 다음과 같은 순서로 진행된다.

- 루날리티에게 전달해야 할 정수  $X$ 가 주어진다. ( $1 \leq X \leq 10^9$ )
- $X$ 를 입력받은 직후, 길이가  $N$ 인 문자열 하나를 출력하여야 한다. 출력하는 문자열은 **W**와 **B**로만 이루어져야 하며, 문자열의  $i$ 번째 문자는  $i$ 번 정점의 색을 나타낸다. **W**는 흰색을, **B**는 검은색을 의미한다.

이 과정을 총  $T$ 번 반복한다. 즉, 정수  $X$  하나를 입력받을 때마다 그에 대응하는 문자열 하나를 출력하여야 한다.

#### Second Step (**lunarility**)

그다음 줄에 양의 정수  $N$ 이 주어진다. ( $1 \leq N \leq 160$ )

그다음  $N-1$ 개의 줄에 두 정수  $u_i, v_i$ 가 공백으로 구분되어 주어진다. 이는 정점  $u_i$ 와 정점  $v_i$ 를 잇는 간선이 존재함을 의미한다. 주어진  $N-1$ 개의 간선은 다다스와 루날리티가 사전에 정한 트리의 정점 번호를 임의로 다시 매긴 결과이다. 모든  $i$ 에 대해  $1 \leq u_i, v_i \leq N$ 이다.

그다음 줄에 테스트 케이스의 수를 나타내는 양의 정수  $T$ 가 주어진다. ( $1 \leq T \leq 1000$ )

각 테스트 케이스는 다음과 같은 순서로 진행된다.

- 길이가  $N$ 인 문자열 하나가 주어진다. 문자열은 **W**와 **B**로만 이루어져 있으며, 문자열의  $i$ 번째 문자는  $i$ 번 정점의 색을 나타낸다. 이 문자열은 다다스가 정점들을 색칠한 뒤 안녕원이 원하는 만큼 연산을 수행하고, 정점의 번호를 임의로 다시 매긴 결과이다.
- 문자열을 입력받은 직후, 다다스가 전달하려 했던 정수  $X$ 를 한 줄에 출력하여야 한다.

이 과정을 총  $T$  번 반복한다. 즉, 문자열 하나를 입력받을 때마다 그에 대응하는 정수  $X$  하나를 출력하여라.

출력 후에는 표준 출력 버퍼를 flush해 주어야 한다. 표준 출력 버퍼를 flush하지 않으면 채점 프로그램이 출력을 전달받지 못해 프로그램이 계속 대기할 수 있으며, 이 경우 오답 판정을 받을 수 있다.

인터랙터는 **적응적**이다.

### 입출력 예시

| 표준 입력(stdin) | 표준 출력(stdout) |
|--------------|---------------|
| dadas08      | 5             |
|              | 1 2           |
|              | 2 3           |
|              | 3 4           |
|              | 4 5           |
| 2            |               |
| 7            | BWBWW         |
| 11           | WWBBB         |
| <hr/>        |               |
| lunarlity    |               |
| 5            |               |
| 2 1          |               |
| 3 5          |               |
| 1 4          |               |
| 5 2          |               |
| 2            |               |
| WBBWW        |               |
|              | 7             |
| WWWBB        |               |
|              | 11            |

### 노트

예시의 빈 줄은 가독성을 위한 것이며, 실제로 주어지지 않는다.